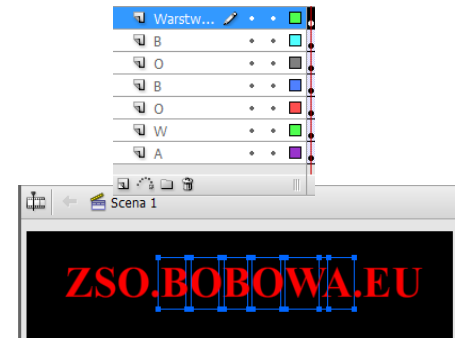


LEKCJA 08 – FLASH – ANIMACJA TEKSTU

Utworzymy klip z animowanym tekstem ZSO.BOBOWA.EU. Początek i koniec adresu (ZSO i EU) będą pomniejszały się z przezroczystości do pełnego koloru, natomiast każda z liter napisu BOBOWA będzie animowana osobno: powiększanie z przezroczystości. Poszczególne części napisu muszą znajdować się w osobnych warstwach. W jaki sposób ułożymy dokładnie obok siebie znaki? Można oczywiście kopiować, wklejać i ręcznie pozycjonować. Skorzystamy z gotowych narzędzi dostępnych w programie.

ROZMIESZCZENIE LITER

- nowy klip o wymiarach 400x100, czarne tło
- napis ZSO.BOBOWA.EU, wysokość 40, kolor czerwony
- rozdzielamy tekst na poszczególne litery
- zaznaczamy tylko litery BOBOWA
- z menu wybieramy: Modyfikuj / Oś czasu / Rozmieść na warstwach automatycznie utworzone zostanie sześć, odpowiednio nazwanych warstw z literami, a na warstwie głównej zostaną tylko litery ZSO. oraz .EU



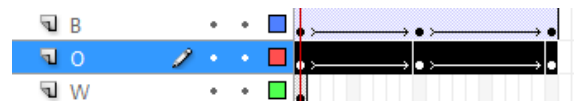
ANIMACJA LITER Identyczne czynności powtarzamy dla kolejnych pojedynczych liter

- wybieramy warstwę B – pierwsza litera
- klatka 1, prawy przycisk, UTWÓRZ ANIMACJĘ RUCHU
- klatka 10, prawy przycisk, WSTAW KLATKĘ KLUCZOWĄ
- klatka 20, prawy przycisk, WSTAW KLATKĘ KLUCZOWĄ
- klatka 1, zaznaczamy literę B
- ustawiamy wysokość na 1 piksel, kolor alfa, 0%
- na panelu właściwości, zmiana dynamiki -100
- klatka 10, zaznaczamy literę B
- ustawiamy wysokość 100
- na klatce 10, zmiana dynamiki +100

KOPIOWANIE RUCHU

Powtarzanie identycznych czynności podczas tworzenia animowanych liter jest pracochłonne. Aby zaanimować kolejne litery posłużymy się kopiowaniem ruchu.

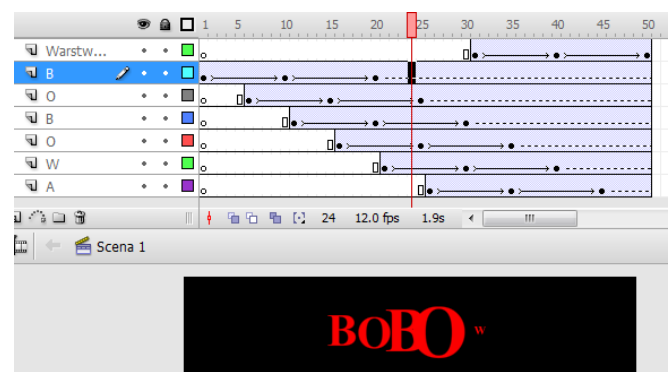
- zaznaczamy wszystkie klatki gotowej warstwy
 - z menu wybieramy: Edycja / Oś czasu / Kopiuj ruch
 - zaznaczamy pierwszą klatkę kolejnej litery
 - z menu wybieramy: Edycja / Oś czasu / Wklej ruch
- Wklejamy ruch również na warstwę z literami ZSO. .EU, ale litery należy wcześniej zgrupować
- wybieramy klatkę 1 na warstwie z literami ZSO. .EU
 - zaznaczamy wszystkie litery
 - grupujemy, z menu wybieramy Modyfikuj / Grupuj
 - wklejamy ruch



DYNAMIKA ANIMACJI

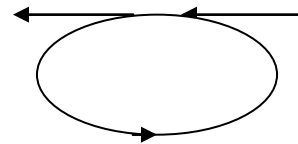
Kolejne literki będą pojawiać się 5 klatek po poprzednie. Animacje rozpoczynają się w klatkach: 1, 6, 11, 16, 21, 26, 31

- zaznaczamy warstwę klikając w jej nazwę
 - przesuwamy klatki animacji o 5 klatki w prawo
- Po animacji literki nie powinny zniknąć, dlatego należy dopełnić klatkami puste miejsca
- wybieramy klatkę 50 na warstwie
 - z menu: Wstaw / Oś czasu / Klatka

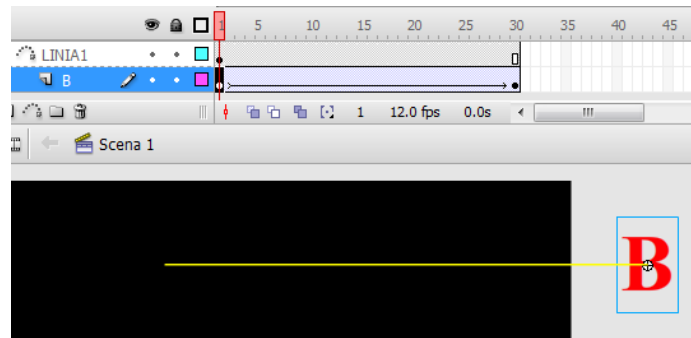


ĆWICZENIE

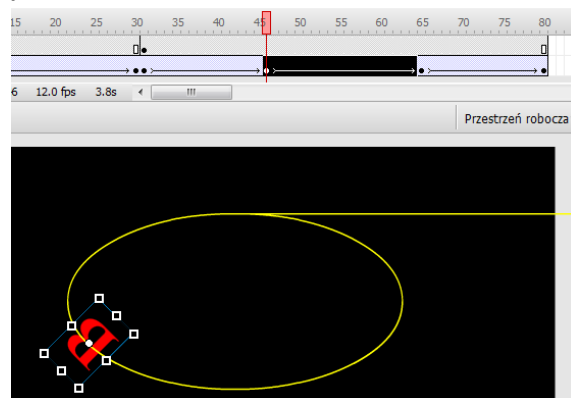
Litery napisu wlatują z prawej strony ekranu, wykonują elipsoidalne koło i ustawiają się na ekranie z lewej strony.



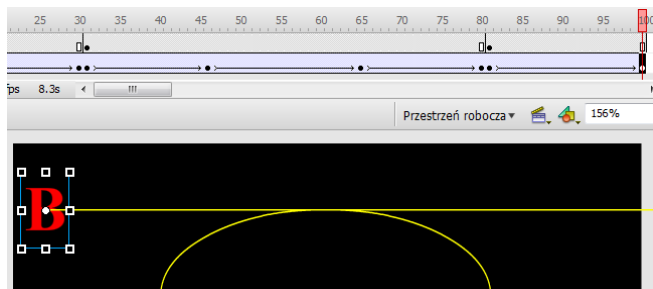
- ustawiamy obszar roboczy 400x200, kolor czarny
- tworzymy literę „B”, pogrubiona, rozmiar 40, kolor czerwony
- zmieniamy nazwę warstwy na „B”
- ustawiamy ją z prawej strony obszaru roboczego
- tworzymy nową warstwę o nazwie LINIA1
- przekształcamy ją na linię ruchu
- rysujemy na niej odcinek, jak na rysunku obok
- tworzymy na warstwie „B” animację ruchu
- do klatki 30 wstawiamy klatkę kluczową
- w klatce 30 przesuwamy literę „B” na koniec odcinka
- do klatki 30 na warstwie „LINIA1” wstawiamy klatkę litera przesuwa się z jednego końca odcinka na drugi



- warstwa „LINIA1”, klatka 31 - wstawiamy pustą klatkę kluczową
- rysujemy w niej elipsę
- klatka 80 – wstawiamy klatkę
- warstwa „B”, klatka 31 - wstawiamy klatkę kluczową
- przesuwamy literę B nieco w lewo i ustawiamy na elipsie
- klatka 46 – wstawiamy klatkę kluczową
- przesuwamy i obracamy literę „B”
- klatka 65 – wstawiamy klatkę kluczową
- przesuwamy i obracamy literę „B”
- klatka 80 – wstawiamy klatkę kluczową
- przesuwamy literę B na początek i ustawiamy na elipsie litera przelatuje dookoła elipsy i obraca się



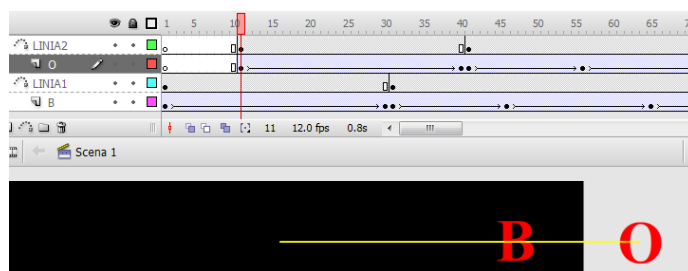
- warstwa „LINIA1”, klatka 81 - wstawiamy pustą klatkę kluczową
- rysujemy odcinek i ustawiamy w odpowiednim miejscu
- klatka 100 – wstawiamy klatkę
- warstwa „B”, klatka 81 - wstawiamy klatkę kluczową
- przenosimy literę „B” na początek odcinka
- klatka 100 – wstawiamy klatkę kluczową
- przesuwamy literę „B” na koniec odcinka animacja jednej litery gotowa



POZOSTAŁE LITERY

poprzez kopiowanie klatek i linii ruchu

- zaznaczamy warstwę „LINIA1”
- dodajemy nową warstwę i linię ruchu
- zmieniamy nazwy na „LINIA2” i „O”
- zaznaczamy warstwę „LINIA1”
- z menu: Edycja / Oś czasu / Kopiuj klatki
- zaznaczamy warstwę „LINIA2”
- z menu: Edycja / Oś czasu / Wklej klatki skopiowana linia ruchu
- zaznaczamy warstwę „O”
- dołączamy warstwę „O” do linii ruchu warstwy „LINIA2”
- wybieramy narzędzie tekstowe
- wpisujemy i umieszczamy literę „O” na początku ścieżki
- zaznaczamy warstwę „B” – wszystkie klatki
- z menu: Edycja / Oś czasu / Kopiuj ruch



- zaznaczamy warstwę „O” lub wybieramy klatkę 1
- z menu: Edycja / Oś czasu / Wklej ruch
- wybieramy klatkę 100
- przesuwamy literę „O” nieco w prawo
- zaznaczamy warstwę „LINIA2”
- przesuwamy w prawo o 10 klatek
- zaznaczamy warstwę „O”
- przesuwamy w prawo o 10 klatek
 - w podobny sposób postępujemy z pozostałymi literami napisu*
 - jeżeli z prawej strony pojawiają się dodatkowe klatki niezwiązane z animacją – usuwamy je*
- uzupełniamy wszystkie warstwy do 180 klatki

