
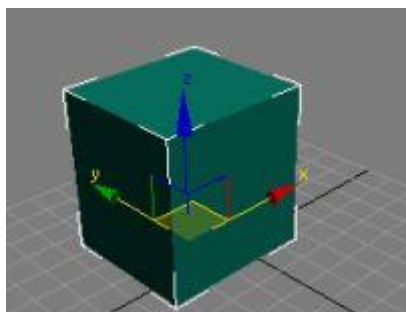



Przemieszczanie, Skalowanie, Obracanie...

Jeśli już utworzyliśmy bryłę to jak ją zmniejszyć, przesunąć lub obrócić?
Ta część ma na celu przybliżenie tych podstawowych spraw.

Przesuwanie obiektu


1. Aby przesunąć wybraną figurę musimy wcisnąć przycisk "Select and Move"  na górnym panelu narzędzi lub klikamy prawym klawiszem myszy na obiekcie i z menu kontekstowego wybieramy "Move".
2. Klikamy na obiekt, który chcemy przesunąć w obojętnym widoku.
3. Pokazują nam się trzy strzałki X, Y i Z, aby przesunąć obiekt wzdłuż wybranej osi ciągniemy za nią.




4. Aby wyłączyć przesuwanie naciskamy "Select Object"  (górnym panelu narzędzi) lub klikamy prawym klawiszem myszy na obiekcie i z menu kontekstowego wybieramy "Select".

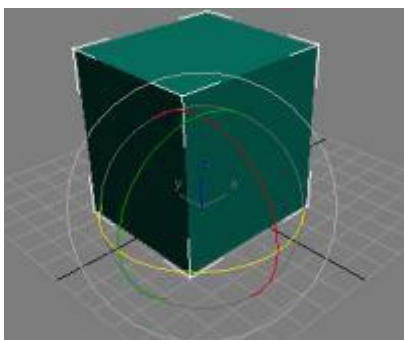
Wskazówki:


Aby przesunąć obiekt naraz wzdłuż dwóch osi ciągniemy za żółty kwadracik pomiędzy nimi.

Aby dokładniej przesunąć obiekt można kliknąć prawym przyciskiem myszy na "Select and Move"  (górny panel narzędzi) i wpisać dokładne położenie.

Obracanie obiektu


1. Aby obrócić wybrany obiekt musimy wcisnąć przycisk "Select and Rotate"  (górny panel narzędzi) na górnym panelu narzędzi lub klikamy prawym klawiszem myszy na obiekcie i z menu kontekstowego wybieramy "Rotate".
2. Klikamy na obiekt, który chcemy przesunąć w obojętnym widoku.
3. Pokazują nam się trzy okręgi, aby obrócić obiekt wzdłuż wybranej osi ciągniemy za dany okrąg. Pokażą się nam stopnie nachylenia do płaszczyzny.




4. Aby wyłączyć obracanie naciskamy "Select Object"  (górny panel narzędzi) lub klikamy prawym klawiszem myszy na obiekcie i z menu kontekstowego wybieramy "Select".

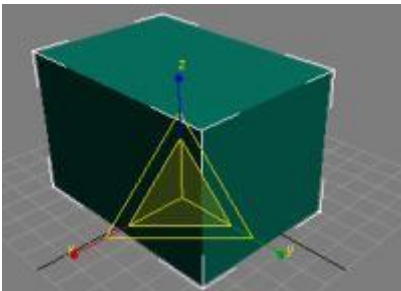
Wskazówki:


Aby swobodnie obrócić obiekt należy najechać pomiędzy zielony, czerwony i niebieski okrąg (zrobi się on szary), przytrzymać klawisz myszy i ruszać kursorem.

Aby dokładniej obrócić obiekt można kliknąć prawym przyciskiem myszy na "Select and Rotate"  (górny panel narzędzi) i wpisać dokładne nachylenie w stopniach odnośnie płaszczyzny.

Skalowanie (zmiana rozmiaru) obiektu

1. Aby zmienić rozmiar wybranego obiektu musimy wcisnąć przycisk "Select and Uniform Skale"  (górny panel narzędzi) na górnym panelu narzędzi lub klikamy prawym klawiszem myszy na obiekcie i z menu kontekstowego wybieramy "Skale".
2. Klikamy na obiekt, który chcemy przesunąć w obojętnym widoku.
3. Pokazują nam się trzy linie X, Y i Z, aby zmienić rozmiar obiektu wzdłuż wybranej osi ciągniemy za daną linię.




4. Aby wyłączyć przesuwanie naciskamy "Select Object"  (górny panel narzędzi) lub klikamy prawym klawiszem myszy na obiekcie i z menu kontekstowego wybieramy "Select".


Wskazówki:

Aby zmienić rozmiar wzdłuż dwóch osi najjeżdżamy pomiędzy nie.

Aby zmienić rozmiar wzdłuż wszystkich osi najedźmy na miejsce przecięcia osi X, Y i Z.


Aby dokładniej zmienić rozmiar obiektu można kliknąć prawym przyciskiem myszy na "Select and Uniform Skale"  (górnym panelu narzędzi) i wpisać dokładne wymiary.

Przybliżenie sceny


Aby przybliżyć cały widok należy wybrać "Zoom"  (prawy dolny róg programu) i przeciągać kursorem po widoku lub zaznaczyć wybrany widok i kręcić scroll'em na myszce.


Aby przybliżyć wszystkie widoki naraz trzeba wybrać "Zoom All"  i przeciągać widok.

Przesuwanie widoku

Aby przesunąć widok wybieramy "Pan view"  (prawy dolny róg programu) i przesuwamy po wybranym widoku.

Obracanie widoku

Aby obrócić wybrany widok klikamy na "Arc Rotate"  (prawy dolny róg programu) i ciągniemy za jeden z czterech punktów lub najeżdżamy na środek i swobodnie obracamy.

Jeśli chcemy wybrany widok zmaksymalizować, zaznaczamy go a następnie klikamy na "Maximize viewport Toggle"  (prawy dolny róg programu). Żeby powrócić do dawnego widoku ponownie naciskamy "Maximize viewport Toggle".