


Wstawienie pierwszej figury - sześcianu

1. Uaktywniamy widok Perspective (klikamy na niego).
2. Na prawym panelu zaznaczamy kolejno:

-zakładkę "Create" 

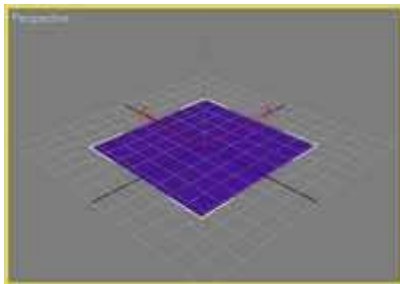
-"Geometry" 

-na liście rozwijalnej wybieramy "Standard Primitives" (standardowe obiekty podstawowe)

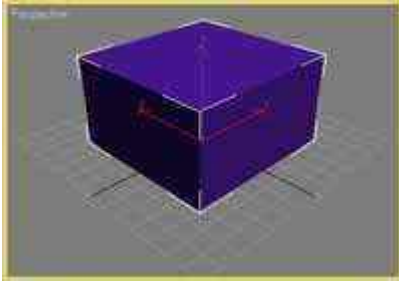
-rozwijamy roletę "Object Type" (poprzez kliknięcie na "-" = minus)

-wciskamy przycisk "Box"

3. Najeżdżamy kursorem na widok Perspective.
4. Trzymamy lewy klawisz myszy i przeciągamy kursorem po widoku (gdzieś o 4-5 cm), rysuje się nam kwadrat (prawie podobnie jak w Point`cie) kolor jest na razie losowy, puszcza przycisk i suniemy kursorem do góry, aby nadać wysokość sześcianowi, gdy sześcian jest taki, jaki już chcemy klikamy myszką.



5. I oto nasza pierwsza figura.



Aby zobaczyć nasz pierwszy efekt w pełnej okazałości należy Wyrenderować scenę tzn. przekonwertować do obrazka, w tym celu:

-uaktywniamy widok "Perspective" (poprzez kliknięcie na niego)

-wybieramy z menu "Rendering" > "Render" lub naciskamy F10.

W oknie "Render Scene" klikamy na guzik "Render" na samym dole okna. Teraz obraz możemy zapisać do pliku graficznego, ale nie do pliku projektu.



Podobne operacje możemy popробować z innymi przyciskami obok przycisku "Box" (polecam trochę popробować).